|  |  |
| --- | --- |
| **Kompetenzen** | Lesen – Fragen beantworten |
| **Niveau** | A1-A2 |
| **Themenbereiche** | Personen, Hobbies, Herkunft, Beruf |
| **Methoden** | Einzelarbeit oder im Plenum |
| **Zeitbedarf** | 15 min |
| **Eingangsvoraus-setzungen** | S/S kennen den Wortschatz zur Personenbeschreibung, Hobbies, Herkunft, Beruf |
| **Materialien** | Mobiles Endgerät |
| **Quellen** | [Akinator, el genio de la web](https://es.akinator.com/) |
| **Details zur Aufgabe** | Interaktives Onlinespiel – Fragen verstehen und online beantworten |

**Ein Bild, das Grafiken, Grafikdesign, Schrift, Poster enthält.

Automatisch generierte Beschreibung- indovinare un personaggio**

**COMPITO:** Gli alunni vanno sul sito “[Akinator, el genio de la web](https://es.akinator.com/" \t "_blank)”, un sito spagnolo. Per giocare in italiano, selezionano in alto a sinistra la lingua italiana. Poi pensano ad un personaggio reale o immaginario. Akinator prova a indovinare di chi si tratta.

Ein Bild, das Text, Menschliches Gesicht, Kleidung, Grafikdesign enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Si può cominciare cliccando sul pulsante “Gioca” in basso.

Nella schermata successiva si sceglie l’opzione “personaggio” e si inizia a rispondere a una serie di domande. Si forniscono risposte fin quando Akinator propone un personaggio. Alla fine, il programma chiede se il personaggio è giusto, altrimenti si continua con le domande.

È possibile giocare a questo gioco anche pensando a un animale.

|  |  |
| --- | --- |
| **Kompetenzen** | Lesen – Fragen beantworten |
| **Niveau** | B1 |
| **Themenbereiche** | Tiere (Beschreibung) |
| **Methoden** | Einzelarbeit oder im Plenum |
| **Zeitbedarf** | 15 min |
| **Eingangsvoraus-setzungen** | S/S kennen den Wortschatz zur Beschreibung von Tieren und deren Lebenswelt |
| **Materialien** | Mobiles Endgerät |
| **Quellen** | [Akinator, el genio de la web](https://es.akinator.com/) |
| **Details zur Aufgabe** | Interaktives Onlinespiel – Fragen verstehen und online beantworten |

**Ein Bild, das Grafiken, Grafikdesign, Schrift, Poster enthält.

Automatisch generierte Beschreibung– indovinare un animale**

**COMPITO:** Gli alunni vanno sul sito “[Akinator, el genio de la web](https://es.akinator.com/" \t "_blank)”, un sito spagnolo. Per giocare in italiano, selezionano in alto a sinistra la lingua italiana.   
La schermata iniziale è la seguente (foto 1):

FOTO 1 FOTO 2

Ein Bild, das Text, Menschliches Gesicht, Kleidung, Grafikdesign enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Menschliches Gesicht, Text, Darstellung, Animation enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**ATTENZIONE:** L’opzione “animali” non è presente nella schermata iniziale ma appare cliccando sul pulsante “Gioca” in basso (foto 2).

Gli alunni pensano ad un animale. Akinator prova a indovinare di quale si tratta.

Dopo aver cliccato su “animali”, si inizia a rispondere a una serie di domande. Si forniscono risposte fin quando Akinator propone un animale. Alla fine, il programma chiede se l’animale è giusto, altrimenti si continua con le domande.